

Stellenausschreibung

Wir sind ein junges Startup und suchen Verstärkung in unserem 3D Animation und Grafik Team. Sensolligent entwickelt individuelle Simulatoren zur Prozessoptimierung in der Industrie. Als Entwicklungsoberfläche wird Unity 2017 verwendet. Wir suchen eine/n

3D GrafikerIn

Anforderungen:

- Erfahrung 3D Modellierung - Blender, Maya
- Programmierkenntnisse C# und Python
- Unity 2017
- Englisch in Schrift und Wort

Zusätzliche Qualifikationen optional:

- Erfahrung CAD Programme - SolidWorks

Aufgaben:

- Import von CAD Grafiken in 3D Umgebung
- Bearbeiten von 3D Modellen und Export nach Unity
- Animationen unter Unity

Wir bieten:

- 42.000,00 Euro Brutto Jahresgehalt
- Flexible Arbeitszeiten
- Soziale Leistungen:
 - Medizinische Massagen
 - Sportlicher Ausgleich
 - Gesunde Snacks und Getränke

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Wir freuen uns auf Ihre motivierten und aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen (bevorzugt per mail an office@sensolligent.com).

